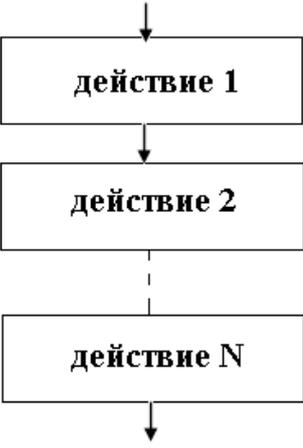


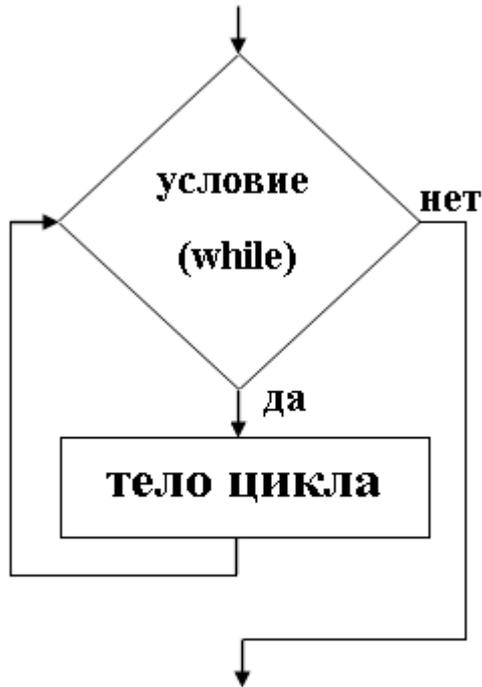
Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Лицей №7» СЛУЖБА ВНУТРЕННЕГО АУДИТА»	Четверть	2
	Предмет	Информатика
	Класс	9
	Ф	И

Образовательный минимум

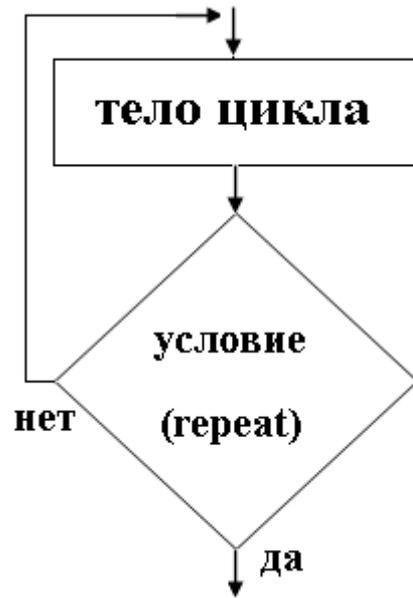
1.	Алгоритм – это конечный набор правил, который определяет последовательность операций для решения конкретного множества задач.
2.	Свойства алгоритма: 1. дискретность; 2. массовость; 3. определенность (детерминированность); 4. результативность; 5. понятность.
3.	Структура программы на языке Паскаль: Program <название программы>; Var <раздел описания переменных> <список переменных>: <тип переменных>; Begin <начало> <оператор 1>; <оператор 2>; <оператор N>; End. <конец>
4.	Стандартные функции языка Паскаль: abs (x) - модуль x sqr (x) - квадрат x sqrt (x) - квадратный корень из x round (x) - округление x до ближайшего целого int (x) - целая часть x frac (x) - дробная часть x random (x) - случайное число от 0 до x div - получение целого частного mod – получение целого остатка деления
5.	Базовые алгоритмические структуры <u>Линейный алгоритм</u>  <pre> graph TD Start(()) --> A[действие 1] A --> B[действие 2] B -.-> C[действие N] C --> End(()) </pre>

Циклический алгоритм

*Цикл с предусловием
(работает на истину)*

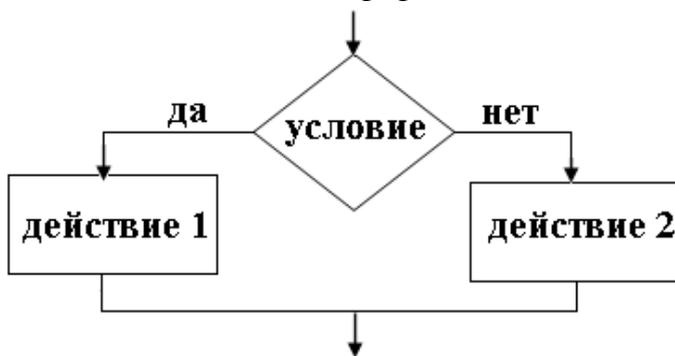


*Цикл с постусловием
(работает на ложь)*

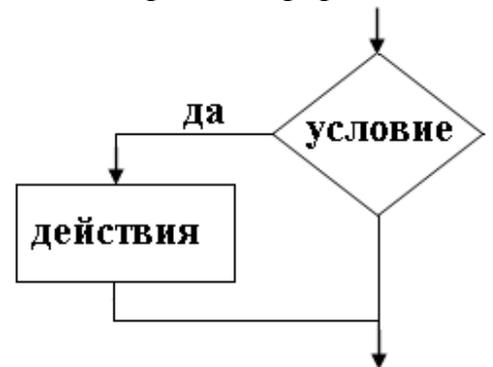


Разветвляющийся алгоритм

Полная форма



Краткая форма



6. Определите значение переменной a после выполнения данного алгоритма:

a := 2

b := 6

b := 12+a*b

a := b/4*a

В ответе укажите одно целое число – значение переменной a.

Ответ: 12